

SEPTEMBRE 2012
INVITATION



Projet Coccinelle

Section X-fragile de l'AFrAHM

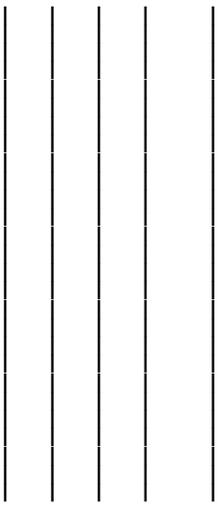
X-fragile Projet 0-8 ans

Pachis du capitaine 4
- 1457, Tourinnes-Saint-Lambert



Et si on jouait ensemble ?

Parents, enfants, venez vous joindre à nous pour
des matinées de jeux, de découverte et de joie.



AU MENU

Et si on jouait ensemble ?

Page 3

Buts

Page 4

Objectifs

Encadrement

Participation

Thèmes abordés

Page 5

Prérequis

Attention particulière à...

Outils pour la maison

Jeux de société

Cinq sens

Page 6

Informations

Comment s'y rendre ?

Page 7

INFORMATION COMPLEMENTAIRE SUR WWW.X-FRAGILE.BE

INFORMATIONS

COORDONNEES ET RESERVATION

Section X-fragile

Dominique DAMAS

Pachis du capitaine 4

1457 Tourinnes-Saint-Lambert

+32.476.26.67.37

dominique_damas@hotmail.com

INTERNET

www.x-fragile.be

PAF

50€ soit 5 euros par atelier (comprend le matériel et les collations) non remboursables, à payer sur le compte de l'association X-fragile BE54-8335 6531 9397
 Communication : Projet Coccinelle – Nom de l'enfant

DATES (LE SAMEDI DE 9H A 12H)

13/09 à 20h (Présentation du projet aux parents) ; 22/09, 20/10, 17/11, 01/12, 12/01/2013, 02/02, 02/03, 20/04, 04/05, 01/06

COMMENT S'Y RENDRE ?

ITINERAIRE

E411, sortie 10 Walhain. A la sortie, prendre la N243a vers Walhain. Prendre à droite dans la rue de la Cure. Tout droit sur 1,5km en traversant la rue d'enfer, la rue Marie au Broux et la rue St Lambert. Au T, à droite (vers Libersart). A droite à 150m, le Pachis du capitaine. Vous y êtes. On vous attend au numéro 4.



Prérequis

Evaluation des compétences et des acquis de chaque enfant. Définition des compétences à acquérir et à travailler au sein du projet.



Attention particulière à ...

Garder un même déroulement d'atelier en atelier, annoncer les activités suivantes pour éviter l'angoisse, renforcer le lien parent-enfant, ajuster le déroulement de l'atelier en fonction des enfants...



Outils pour la maison

En fin d'atelier, chaque enfant reçoit les paroles de la chanson et de la comptine.

Un set de table est réalisé par chaque enfant.



Jeux de société

Ludanimo, Le verger, La chenille à enfiler, le train BRIO, les blocs en bois, les Kapla, les théâtres d'ombres et ceux que vous nous ferez découvrir.



Découverte autour des cinq sens

Goût des fruits, toucher de différentes textures, écoute de chansons et de différents rythmes, douce odeur d'huiles essentielles, sans oublier tout ce qu'on dévore des yeux.



Et si on jouait ensemble ?

Parents et enfants sont invités à venir ensemble. Au programme : jeux de société, chansons, collation. L'occasion de découvrir des jeux nouveaux, des comptines inédites. Nous réaliserons un set pour mettre la table et partager le goûter.

Nos sens seront en éveil. Il y en aura pour tous les goûts. A chaque rencontre, son thème. Fruits, couleurs, animaux, moyens de transport, saisons, ... n'auront plus de secret pour vous. Nous les aborderons sous forme de jeux, de chansons, de gestes, de dessins, ...



Buts

Le but premier est certainement de passer du temps ensemble avec son enfant, de découvrir son enfant autrement.

Dans le cadre de ce projet, nous espérons développer également quelques prérequis à la communication et au langage, la psychomotricité et la psychomotricité fine, favoriser la sociabilisation des enfants, leur autonomie.

Le projet est destiné aux enfants X-fragile ou porteurs d'un autre syndrome à déficience mentale, de quelques mois à 8 ans. Il est ouvert à 7 enfants.



Objectifs

Etre capable de dire bonjour aux autres, de mettre la table, d'écouter une comptine, de participer à un petit jeu de société, de s'occuper tout seul, ...



Participation

Chaque binôme parent-enfant apporte à tour de rôle un jeu de société et le présente au groupe afin d'y jouer tous ensemble.



Encadrement

Chaque enfant est accompagné d'un parent. Chaque parent participe aux ateliers proposés avec son enfant.



Thèmes abordés

Couleurs, animaux, alimentation (fruits, légumes, boissons, etc.), formes, lieux, moyens de transport, famille, temps, fêtes et congés, corps humain, etc.